



Formation Audit Conseil

# INFORMATIQUE - BUREAUTIQUE

## AUTOCAD INITIATION

**DUREE :**  
3 jours

**PUBLIC :**  
Dessinateurs,  
responsables de  
bureaux d'études,  
architectes, graphistes

**PREREQUIS :**  
Bonne maîtrise de  
Windows

**OBJECTIFS  
PEDAGOGIQUES :**  
A l'issue de la  
formation, le stagiaire  
sera capable de :  
Utiliser les commandes  
de bases d'Autocad,  
créer des bibliothèques  
de symboles et réaliser  
des dessins complets  
(schématique,  
électronique,  
mécanique,  
architecture...) et gérer  
les tracés de plan.  
Chaque point abordé  
durant le stage fait  
l'objet de manipulations  
et d'exercices  
d'applications.

**MOYENS  
PEDAGOGIQUES :**  
Alternance d'apports  
théoriques et  
d'exercices pratiques.  
Moyens humains :  
formateur expert dans  
le domaine

**NOTRE PLUS  
SMV ACADEMY :**  
Notre formateur vous  
accompagne avant,  
pendant et après la  
formation

### GENERALITES

- ▶ L'environnement, les fichiers importants
- ▶ Gestion de versions de fichiers Autocad
- ▶ Sauvegardes et protection des dessins
- ▶ Sauvegarde automatique, protection des fichiers

### FICHER GABARIT

- ▶ Méthodologie

### MANIPULATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- ▶ Manipulation des menus et barres d'outils
- ▶ Gestion des boites de dialogues
- ▶ Masquage automatique, transparence, ancrage, défilement du contenu, onglets, ligne de commande, saisie dynamique, tableau de bord.

### CREATION D'ENTITES

- ▶ Droites, demi-droites, splines, multi lignes, ellipses, lignes, arcs, contours...

### HACHURAGES

- ▶ Solid, Classique, dégradé, modification de l'origine des motifs, création simultanée de plusieurs hachures indépendantes, créer des régions ou poly lignes à partir de hachures, détection de contours non clos...

### PROPRIETES DES OBJETS

- ▶ Epaisseur de ligne, type de ligne...

### LES TYPES DE COORDONNEES

- ▶ Absolues, relatives, polaires, la saisie dynamique...

### ACCROCHAGES DES OBJETS

- ▶ Les accrochages, repère-objet, accrochage polaire
- ▶ Analyse et méthodologie

### CALCULATEUR GEOMETRIQUE

- ▶ Calcul simple, relevé dans le dessin

### AIDE AU DESSIN

- ▶ Système de coordonnées utilisateur, liste, distance, air surface par hachurage

### OUVERTURE ET CHARGEMENT PARTIELS DE DESSINS

- ▶ Utilisation, gestion, choix des vues et des calques

### MODIFICATION DES ENTITES

- ▶ Joindre, modiflong, copier, décaler, aligner, ajuster, etc...

### CREATION ET GESTION DES CALQUES

- ▶ Utilisation, filtre, options groupes de calques, création d'un index de feuilles et d'une table des matières

### CREATION ET UTILISATION DES BLOCS STATIQUES

- ▶ Symboles, modification, mises à jour de blocs
- ▶ Module 15 : création et utilisation des blocs dynamiques
- ▶ Bloc à vues multiples, jeu de paramètres et actions

### IMAGES ET XREFS (REFERENCES EXTERNES)

- ▶ Etude, méthodologie et édition, délimitation

### TEXTES ET STYLES DE TEXTE

- ▶ Création et modification de styles de textes, éditeur de texte, puces et numéros automatiques, retrait et tabulation, paragraphe, jeu de caractères, gestion des échelles
- ▶ Révision et gestion des jeux de feuilles

- ▶ Archivage

### INSERTION DES CHAMPS

- ▶ Création, paramétrage, actualisation

### TABLEAU

- ▶ Création, modification, style, utilisation de formule, exportation vers des tableurs

### CREATION AUTOMATIQUE DE NOMENCLATURE, D'INVENTAIRE

- ▶ Intégration dynamique d'attributs et de paramètres de blocs ou de propriétés d'objets dans un tableau Autocad ou liaisons dynamiques avec des tableurs

### MODE DE SELECTIONS

- ▶ Trajet, groupe, sélection rapide

### UTILISATION DES COTATIONS ASSOCIATIVES REELLES

- ▶ Linéaire, radiale, angulaire, longueur d'un arc, cotes raccourcies manuel ou automatique, repère multiple, espacement et coupure de côtes

### MANIPULATION DE STYLES DE COTATIONS

- ▶ Notion de famille, mise à jour, import

### AUTOCAD DESIGNCENTER (ADC)

- ▶ Utilisation et avantages, gestion de symboles, outils de recherche

### PALETTES D'OUTILS

- ▶ Comparaison avec Designcenter, création de palette, création de groupe de palette, ajout de bloc, xref, image, fonction, objet graphique, hachure, Lisp

### PRESENTATION DE PLANS

- ▶ Habillage de plan, gestion de cotations, gestion de texte et d'objets annotatifs, hachure, types de ligne et personnalisation de listes d'échelles prédéfinies
- ▶ Gestion de calque par fenêtre

### JEU DE FEUILLES

- ▶ Notions, création, modification, gestion de vues, feuilles et ressources
- ▶ Les fichiers DST

### GESTIONNAIRE DE JEU D'ANNOTATION

- ▶ Feuilles, annotation, publication, accès des sources DWG

### TRACES

- ▶ Complet ou sélectif, direct ou différé, gestion des fichiers PCP, PC2, PC3, CTB, STB et création de DWF

### PUBLICATION DE FICHIERS DWF AVEC LA FONCTIONNALITE TRACE ELECTRONIQUE PLOT

- ▶ Création de pages web à l'aide de l'assistant Publier sur le web

### CREATION DE JEUX DE TRANSFERT

- ▶ Rassembler les documents, archivages, transfert

### GESTIONNAIRE DE NORMES

- ▶ Gestion de calques, styles, projet

V1. 22/12/2022